يركز على رسومات الكمبيوتر ثلاثية الأبعاد ، والتعامل مع الأسطح والمواد الصلبة ، وتحرير المواد ، وإعدادات الإضاءة ، والخلفيات وما إلى ذلك ، كما يتناول استخدام البرامج الأخرى ذات الصلة.