



الصفحة	تاريخ الإصدار	رقم الإصدار	رقم الوثيقة
4/1	2021-6-19	1.0	QF01/CS416A
الوصف التفصيلي للمادة الدراسية-إجراءات لجنة الخطة الدراسية والمصادر التعليمية			

علم الحاسوب - شبكات الحاسوب - الامن السيبراني		التخصص			رقم الخطة الدراسية
Graduation project phase 1		اسم المادة الدراسية	1001495		رقم المادة الدراسية
1001494		المتطلب السابق للمادة	3		عدد الساعات المعتمدة
متطلب تخصص اختياري ✓	متطلب تخصص اجباري □	متطلب عائلة علوم انسانية □	متطلب كلية اجباري □	متطلب جامعة اجباري □	نوع المادة الدراسية
تعليم وجاهي □	تعليم مدمج ✓	تعليم الكتروني كامل □	نمط تدريس المادة		
3 وجاهي ✓	(1 وجاهي: 1 غير متزامن) □	(2 متزامن: 1 غير متزامن) □	النموذج التدريسي		
رابط منصة الاختبارات		رابط المساق على المنصة			

معلومات عضو هيئة التدريس والشعب الدراسية (تعبأ في كل فصل دراسي من قبل مدرس المادة)

الاسم	الرتبة الأكاديمية	رقم المكتب	رقم الهاتف	البريد الالكتروني
الساعات المكتبية (اليوم/الساعة)				
رقم الشعبة	وقتها	مكانها	عدد الطلبة	نمط تدريسها
				مدمج

الوصف المختصر للمادة الدراسية

This is a core module which aims to equip the students with the necessary skills required for conducting research and writing a research report. This aim is performed by introducing student some of the theories and methods associated with educational research methodologies through a consideration of definitions and purposes of research, approaches to framing the enquiry, data collection and analysis, as well as results discussion. By the end of the course students are required to up the research report as well developing a software tool demonstrating a computer application.

مصادر التعلم

<ol style="list-style-type: none"> 1. Research Design. Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches. By John W. Creswell, Fourth Edition. SAGE Publication, 2014 2. The Craft of Research, By Wayne C. Booth, Gregory G. Colomb, Joseph M. Williams, Joseph Bizup, William T. FitzGerald, Third Edition, The University of Chicago Press, 2008 3. The Elements of Style. William Strunk Jr. and E. B. White, Forth Edition, Pearson, 1999 4. Research Methodology By Panneerselvam R, 2nd Edition, PHI, 2014 	<p>معلومات الكتاب المقرر (العنوان، المؤلف، تاريخ الإصدار، دار النشر)</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------

<p>1. Statistical Design and Analysis of Experiments With Applications to Engineering and Science, Robert L. Mason, Second Edition, Wiley InterScience.[Good for Data Analysis and Hypothesis Testing]</p> <p>2. <i>THE DESIGN OF DESIGN: ESSAYS FROM A COMPUTER SCIENTIST</i>, Frederick P. Brooks Jr., Addison-Wesley Professional, 2010.</p>		<p>مصادر التعلم المساندة (كتب، قواعد بيانات، دوريات، برمجيات، تطبيقات، أخرى)</p>
		<p>المواقع الالكترونية الداعمة</p>
<input type="checkbox"/> أخرى	<input type="checkbox"/> منصة تعليمية افتراضية	<input type="checkbox"/> مختبر / مشغل Lecture Notes
		<p>البيئة المادية للتدريس</p>

مخرجات تعلم المادة الدراسية, (K= Knowledge, S= Skills, C= Competences)

رمز مخرج تعلم البرنامج المرتبط	مخرجات تعلم المادة	الرقم
المعرفة		
CK1	Gain knowledge in how to identify the problem which they will try to solve it in this project.	K1
CK1	Gain knowledge in how to build a simple algorithm and flow chart to solve computational problems	K2
CK5	Gain knowledge in how to build the project environment (documentation, coding)	K3
المهارات		
CS1	Apply advanced techniques for performing complexity analysis of algorithms for solving project problems.	S4
CS2	Analyze a problem and Determine the steps needed and create a methods to solve a problem.	S5
CS3	Explain and use the basic and advanced O.O concepts and use of Unified Modeling Language (UML) diagrams for analysis and design of object-oriented software.	S6
CS4	Categorize and describe different web development technologies. And build Websites using web development tools	S8
CS5	Explain the concept of database and its benefits and Categorize and describe various database models (Relational, object oriented, network, hierarchical models)	S9
CS6	Understand the research process cycle, Learn how to conduct a literature	S5

	review: strategy and structure.	
CS7	Understand scientific and unscientific methods of Problem solving Learn about research methodology types.	S5
الكفايات		
CC1	Employ appropriate data structures for solving problems in optimal way and Analyze, and design computer algorithms.	C2
CC2	Apply logical problem solving skills to devise a program.	C3
CC3	Analyze and Design Information Systems and produce good quality software.	C7

آليات التقييم المباشر لنتائج التعلم

التعلم الوجيه	التعلم المدمج	التعلم الإلكتروني	نوع التقييم/ نمط التعلم
%30	%30	%30	امتحان منتصف الفصل
%10	%10	%10	المشاركة
%20	%20	%20	اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة
%50	%40	%40	الامتحان النهائي

- اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة هي الأنشطة والمهام والمشاريع والواجبات والأبحاث والعمل ضمن مجموعات طلابية... الخ

جدول اللقاءات المتزامنة/ الوجيهة وموضوعاتها

المرجع **	أسلوب التعلم*	الموضوع	الأسبوع
Handbook of Research Methodology A Compendium for Scholars & Researchers	online	INTRODUCTION: Project Background, Problem Statement, Project Aim and Objectives, Project Motivation, Project Scope, Tools and Technologies Used, Project Limitations and Delimitations, Project Plan and Schedule, and Outline of the Project	1
Handbook of Research Methodology A Compendium for Scholars & Researchers	online	EXISTING AND PROPOSED SYSTEMS: Introduction, Existing Systems, Proposed System, SDLC for the Proposed System.	2
Handbook of Research Methodology A Compendium for Scholars	online	SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN:	3

& Researchers		System Analysis Requirement Elicitation Techniques Specific Requirements External Interfaces Functional Requirements Design Constraints Non-Functional Requirements DFDs System Design ER-Diagram Database Schema (Mapping) for ERD, Class Diagram, Use Case Diagram , Activity Diagram, Sequence Diagram	
---------------	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

* اساليب التعلم: محاضرة، تعلم معكوس، تعلم من خلال المشاريع، تعلم من خلال حل المشكلات، تعلم تشاركي ... الخ.
 ** المرجع: صفحات في كتاب، قاعدة بيانات، محاضرة مسجلة، محتوى على منصة التعلم الالكتروني، فيديو، موقع... الخ

جدول اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة (في حال التعلم الالكتروني والتعلم المدمج)

طريقة التسليم	المراجع	المهمة	الأسبوع
			1
			2
			3
			4
			5
			6
			7
			8
			9
			10
			11
			12
			13
			14
			15