

الصفحات	تاريخ الإصدار	رقم الإصدار	رقم الوثيقة
5	2022-11-22	1.0	QF10/CS330
<b>الوصف التفصيلي لمساق لغة برمجة مختارة رقم 1001131</b>			

رقم الخطة الدراسية	2022/2021	التخصص	علم الحاسوب
رقم المادة الدراسية	1001330	اسم المادة الدراسية	لغة برمجة مختارة
عدد الساعات المعتمدة	3	المتطلب السابق للمادة	أساسيات البرمجة - 1001130
نوع المادة الدراسية	جامعة اجباري	جامعة اختياري	كلية اجباري
			تخصص اختياري
نمط تدريس المادة	<input type="checkbox"/> تعلم الكتروني كامل	<input checked="" type="checkbox"/> تعلم مدمج	<input checked="" type="checkbox"/> تعلم وجاهي
النموذج التدريسي	<input type="checkbox"/> (1 مترامن: 1 الكتروني)	<input checked="" type="checkbox"/> (1 وجاهي: 1 الكتروني)	<input checked="" type="checkbox"/> 3 وجاهي
رابط المساق / المنصة		رابط منصة الاختبارات	

معلومات عضو هيئة التدريس والشعب الدراسية (تعبأ في كل فصل دراسي من قبل مدرس المادة)

الاسم	الرتبة الأكاديمية	رقم المكتب	رقم الهاتف	البريد الالكتروني
الساعات المكتبية (اليوم/الساعة)	حد ثن	:12	ثل ربع	
رقم الشعبة	وقتها	مكانها	عدد الطلبة	نمط تدريسها
1				النموذج المعتمد

الوصف المختصر للمادة الدراسية

This course will teach students the necessary skills to effectively implement dynamic Web sites using PHP HyperText Preprocessor (PHP) and MySQL. Topics include configuring PHP and MySQL, reading HTML forms, variables and strings, selections, loops, arrays, text files, cookies and sessions, functions, regular expressions, connecting to a MySQL database, writing basic Structured Query Language (SQL) commands, and developing applications with PHP/MySQL and MVC technology.

مصادر التعلم

PHP and MySQL, 2nd edition, by Murach & Harris. ISBN: 978-1-890774-79-0 Murach Books.	معلومات الكتاب المقرر (العنوان، المؤلف، تاريخ الإصدار، دار النشر)
<a href="https://www.w3schools.com/php/default.asp">https://www.w3schools.com/php/default.asp</a> .1	مصادر التعلم المساندة (كتب، قواعد بيانات، دوريات، برمجيات، تطبيقات، أخرى)
<a href="http://www.jp.u.edu.jo/lms2">http://www.jp.u.edu.jo/lms2</a>	المواقع الإلكترونية الداعمة
<input type="checkbox"/> أخرى	<input checked="" type="checkbox"/> قاعة دراسية
<input checked="" type="checkbox"/> منصة تعليمية JULMS	<input type="checkbox"/> مختبر / مشغل

## مخرجات تعلم المادة الدراسية

رمز مخرج تعلم البرنامج المرتبط	مخرجات تعلم المادة K = Knowledge S = Skills C = Competences	الرقم
<b>المعرفة - Knowledge</b>		
	Identifying and explaining the basic features of PHP, such as variables, arrays, functions, strings, file access and regular expressions	K1
	Creating PHP scripts which retrieve information from HTML forms, perform file access, and dynamically create Web pages.	K2
		K3
		K4
		K5
<b>المهارات - Skills</b>		
	Explaining basic features of relational databases such as Tables, Attributes, Primary Keys, Foreign Keys, result sets and Cursors.	S1
	Identifying, explaining, and coding SELECT, INSERT, UPDATE and DELETE SQL commands.	S2
	Identifying, explaining, and showing the ability to join tables through the SELECT statement.	S3
		S4
		S5
<b>الكفايات - Competences</b>		
	Completing projects which show the ability to connect to a MySQL database.	C1
	Completing projects which show the ability to insert, delete, or update records in a MySQL database	C2
	Completing projects which show the ability to query a MySQL database to populate Web forms for user inquiry	C3
		C4
		C5

آليات التقييم المباشر لنتائج التعلم

التعلم الوجيه	التعلم المدمج	التعلم الالكتروني	نوع التقييم/ نمط التعلم
%0	0	0	امتحان أول
%30	%30	%30	امتحان ثاني/ منتصف الفصل
%30	%10	%0	المشاركة
0	%20	%30	اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة
%40	%40	%40	الامتحان النهائي

- اللقاءات التفاعلية غير التزامنية هي الأنشطة والمهام والمشاريع والواجبات والأبحاث والعمل ضمن مجموعات طلابية...الخ

جدول اللقاءات المتزامنة / الوجيهة وموضوعاتها (المادة العلمية مرفوعة بشكل كامل على منصة التعليم الالكتروني)

المرجع **	أسلوب التعلم*	الموضوع	الأسبوع
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lectures</li> <li>• Assignments</li> <li>• Lab activities</li> </ul>	Review (prerequisite)	1
		<b>Introduction</b> full stack development, SQL, MySQL DB, phpMyAdmin, DB CLI	2
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lectures</li> <li>• Discussions</li> <li>• Quizzes</li> <li>• Homework</li> <li>• Projects</li> <li>• Demos</li> <li>• Role model</li> <li>• Role play</li> <li>• H5p activities</li> <li>• Virtual Sessions</li> <li>• Recorded videos</li> <li>• Survey</li> <li>• Assignments</li> <li>• Pre and post conferences</li> <li>• Scorms</li> <li>• Catch up with topics, projects, quizzes</li> </ul>	<b>Client-side JavaScript (1)</b> Language Basics Control Structure (Decisions) Repetitions (Loops) Functions	3
		<b>Client-side JavaScript (2)</b> JavaScript Objects (String, Arrays, Date, and Math) Document Object Model Events JQuery	4
		<b>Web Services</b> Hosting Apache2 Ubuntu Terminals	5
		<b>server side of scripting language</b> Handling form input with PHP. Introduction of OOP using PHP.	6
		<b>PHP Basic Constructs (1)</b> Variables and data types Expressions and operators Conditional statements	7
		<b>PHP Basic Constructs (2)</b> Iteration statements while loops for loops switch statements	8

Students work in-class on projects	<b>PHP Basic Constructs (3)</b> Functions Arrays and Objects PHP \$_GET PHP \$_POST	9
	<b>PHP cookies PHP sessions</b> Regular expressions, handle exceptions, and validate data	10
	<b>Introduction to SQL (1)</b> Using MySQL. Relational Database concepts. Designing your web database.	11
	<b>Introduction to SQL (2)</b> SQL statements: SELECT and INSERT. SQL statements: UPDATE and DELETE. Introduction to PHPMyAdmin. Creating a database in PHPMyAdmin. Accessing a database through PHP.	12
	<b>MVC (Controllers) - Codeigniter Framework</b> Request & Response Parameter Controller Action Request Life Cycle callbacks Controller method Redirection Working with component	13
	<b>MVC (Models) - Codeigniter Framework</b> Understanding Model Creating Model for Database Table Retrieving Data Using Model Method for all Basic CURD(Create ,Read, Update, Delete) Create own Model method Making custom SQL QueriesData Validation	14
	Final Project Demo	15
	الامتحان النهائي	16

\* اساليب التعلم: محاضرة، تعلم معكوس، تعلم من خلال المشاريع، تعلم من خلال حل المشكلات، تعلم تشاركي ... الخ.

\*\* المرجع: صفحات في كتاب، قاعدة بيانات، محاضرة مسجلة، محتوى على منصة التعلم الالكتروني، فيديو، موقع...الخ.

جدول اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة (في حال التعلم الالكتروني والتعلم المدمج)

الأسبوع	المهمة	المراجع	طريقة التسليم
1	[Lab (1)] Review (JS Selection and Repetition).		Online
2	[Lab (2)] Review (JS Methods).		
3	[Lab (3)] Review (JS Arrays).		
4	[Lab (4)] Ubuntu and Windows Servers.		
5	[Lab (5)] Dealing with PHPMYADMIN.		
6	[Lab (6)] Object-Oriented Programming: Inheritance (1).		

	[Lab (7)] Dealing with MYSQL DB (1).	7
	[Lab (8)] Dealing with MYSQL DB (2).	8
	[Lab (9)] Dealing with MVC (Models).	9
	[Lab (10)] Dealing with MVC (Controllers).	10
	[Lab (11)] Dealing with MVC (Views).	11
	[Lab (12)] Full Project Demo.	12

## مصفوفة مخرجات المساق وأدوات القياس

الأهداف	مخرجات التعلم (معارف، مهارات، كفايات)	أدوات التقييم <sup>iii</sup>
المعارف	التعرف على أهمية توثيق وطرق كتابة البرامج بما في ذلك استخدام التعريفات والتعليقات والفراغات المناسبة لتسهيل القراءة للبرنامج.	اختبارات قصيرة بعد كل موضوع مسائل عملية
	فهم العمليات الرياضية الأساسية والتراكيب المتكئة بانسيابية البرامج.	الاختبارات (منتصف الفصل - النهائي)
	فهم الوراثة في عملية البرمجة الموجهة وكيفية اعادة استخدام البرمجيات.	تقييم مشاريع
	فهم كيفية إخفاء البيانات واجراء العمليات الاستثنائية وكيفية معالجة الاخطاء.	بحوث وتقارير
	التعرف على انشاء مجموعة من الكائنات الموجهة.	واجبات ومسائل عملية
	المهارات	استخدام المنطق المناسب وبناء الجمل الحاسوبية بغرض تطوير الحلول بحيث تكون صحيحة وموجزة وواضحة.
تقييم وتتبع صحة الحل الخوارزمي من خلال النقاش الجماعي.		اختبارات فصلية.
توضيح مكونات الحلول الخوارزمية من خلال أمثلة.		تقييم مشاريع
شرح البيئة البرمجية الحديثة وأدواتها.		بحوث وتقارير
كتابة حل منطقي مع صياغة حاسوبية واضحة ودقيقة وصحيحة.		الاختبارات (منتصف الفصل - النهائي)
الكفايات		نقد الصيغ البرمجية المختلفة لمشكلة محددة وتحديد درجة تعقيد المشكلة.
	انشاء وتحديث وقراءة وكتابة البيانات من خلال الملفات.	بحوث وتقارير
	تصميم وتنفيذ النظم وسهولة صيانتها من خلال طرق تعدد الاشكال.	تقييم القدرة على الدراسة الذاتية من خلال التقارير الفردية.
	تطوير فهم الأسس العامة للبرمجة الاجرائية والبرمجة الكينونية ومنطق التصميم البرمجي.	مناقشة المشروع وتقييمه.
	تطبيق التعامل مع سلاسل الحروف بواسطة الفصائل الخاصة بها من خلال الكائنات الموجهة.	تقييم البحوث والواجبات الجماعية.

أرقم مخرج التعلم بالنسبة الى مصفوفة مخرجات البرنامج الدراسي  
تنتقسم المهارات الى مهارات ادراكية، اتصال وتواصل، حسابية وبرمجية

<sup>iii</sup> Summative & formative assessment